

Objektbeschreibung

Objektart:

Schloss, bedeutendes Bau-
denkmal und multimediales Museum

Auftraggeber:

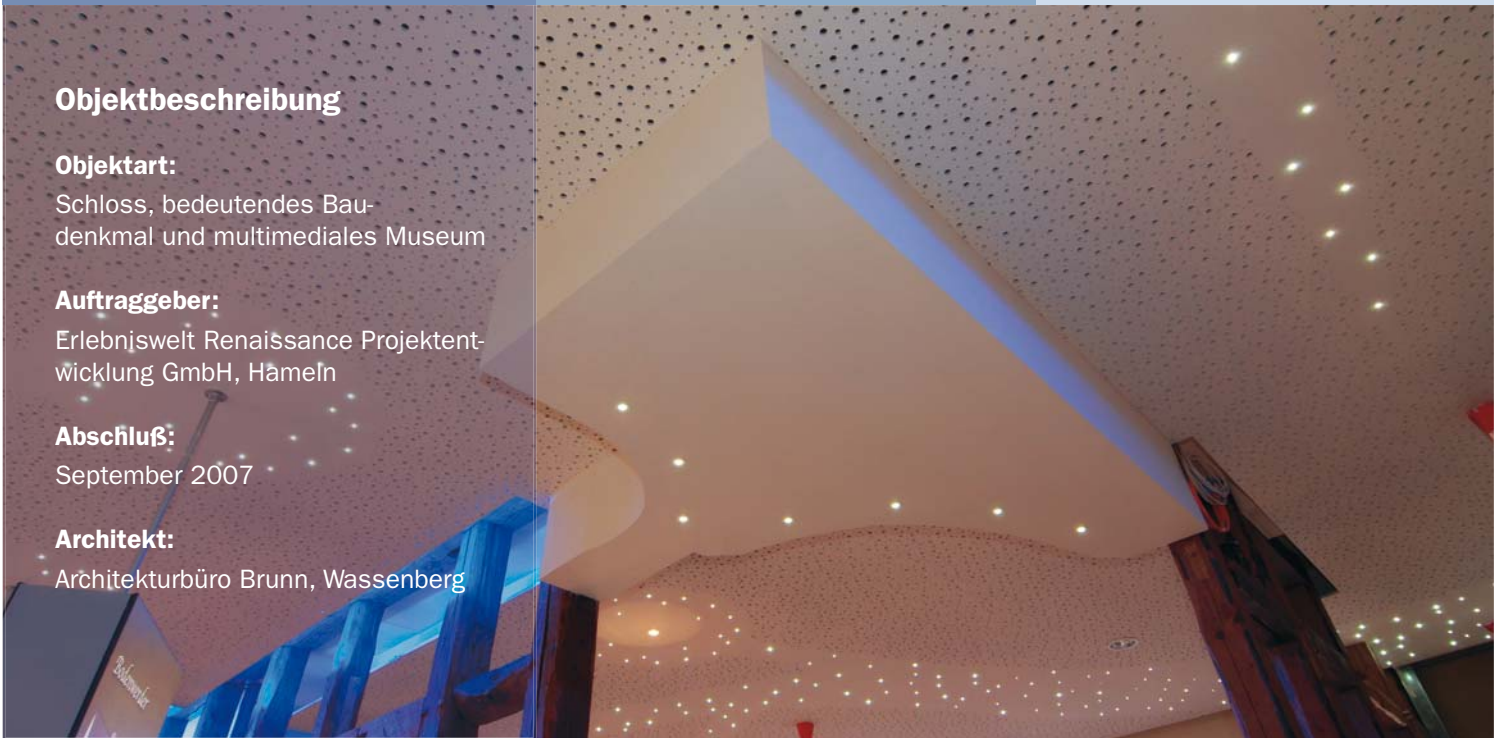
Erlebnjswelt Renaissance Projektent-
wicklung GmbH, Hameln

Abschluß:

September 2007

Architekt:

Architekturbüro Brunn, Wassenberg



Weserrenaissance Schloß Bevern

Anforderungen

Akustikdesigndecke mit hoher aku-
stischer Absorptionswirkung, einer
Beleuchtungsfunktion und der Zusatz-
funktion eines Leitsystems für den
Rundgang zu den Exponatstationen.

Homogene Integration der Beleuch-
tungstechnik in die bestehende
Fachwerkkonstruktion.

Erfüllung der Baudenkmalschutz-
Auflagen und museumstechnischen
Anforderungen.

Lösungen

Eine absolute Besonderheit ist eine
Kombination von Akustikdesigndecke
mit Streulochung und ungelochten
Gipskartonflächen. Die so entstan-
denen Wegführungen mit Leitsystem-
funktion münden in Rondellen, über
denen sich Kreissegmente, ebenfalls
aus glattem Gipskarton, befinden.

Wegführungen und Kreissegmente
beherbergen diffizile Glasfasertechnik
als Lichtleitsystem und zur effektvollen
Exponatbeleuchtung. Hier war höchste
Präzision an die Ausfertigung gefragt.

Eine besondere Herausforderung war
ebenfalls das bestehende alte
Fachwerk, welches mit umlaufenden
Schattenfugen versehen wurde.

